



**TERMINI OKTOBARSKOG ISPITNOG ROKA 2024/2025.**

**Studenti prepisani sa VŠ ITEP (Istočno Sarajevo)**

Ispite možete da prijavite (odjavite) najkasnije 3 dana prije termina naznačenog u SAS-prijavi (termina održavanja ispita u Banjaluci). Da bi student u ispitnom roku mogao da pristupi polaganju (kolokvijuma ili ispita), neophodno je da izvrši prijavu. Naknadne prijave (nakon isteka roka) ukoliko budu moguće, naplaćuju se prema važećem cjenovniku.

**FAKULTET RAČUNARSKIH NAUKA - Računarske nauke**

**PRVA GODINA**

| PREDMET                             | OKTOBARSKI ROK |                   |
|-------------------------------------|----------------|-------------------|
|                                     | DATUM          | SAT /<br>NAPOMENA |
| Sociologija                         | 11.10.         | 10:00             |
| Diskretne strukture                 | 11.10.         | 10:00             |
| Osnovi ekonomije                    | 11.10.         | 10:00             |
| Uvod u programiranje                | 11.10.         | 10:00             |
| Linearna algebra                    | 11.10.         | 10:00             |
| Poslovna etika i komunikacija       | 11.10.         | 10:00             |
| Osnove menadžmenta                  | 11.10.         | 10:00             |
| Engleski jezik 1                    | 11.10.         | 10:00             |
| Uvod u www                          | 11.10.         | 10:00             |
| Objektno-orijentisano programiranje | 11.10.         | 10:00             |

\* ukoliko se na spisku ne nalazi predmet koji treba da polažete, neophodno je da se obratite koordinatorskom nastave.



DRUGA GODINA

| PREDMET                             | OKTOBARSKI ROK |                   |
|-------------------------------------|----------------|-------------------|
|                                     | DATUM          | SAT /<br>NAPOMENA |
| Baze podataka                       | 11.10.         | 10:00             |
| Arhitektura računara                | 11.10.         | 10:00             |
| Računarske mreže                    | 11.10.         | 10:00             |
| Operativni sistemi                  | 11.10.         | 10:00             |
| Multimediji                         | 11.10.         | 10:00             |
| Menadžment ljudskih resursa         | 11.10.         | 10:00             |
| Projektovanje informacionih sistema | 11.10.         | 10:00             |
| Digitalna ekonomija                 | 11.10.         | 10:00             |
| Engleski jezik 2                    | 11.10.         | 10:00             |
| <b>DIFERENCIJALNI PREDMETI</b>      |                |                   |
| Sociologija                         | 11.10.         | 10:00             |
| Uvod u www                          | 11.10.         | 10:00             |
| Poslovna etika i komunikacija       | 11.10.         | 10:00             |
| Objektno orijentisano programiranje | 11.10.         | 10:00             |
| Osnove menadžmenta                  | 11.10.         | 10:00             |

\* ukoliko se na spisku ne nalazi predmet koji treba da polažete, neophodno je da se obratite koordinatoru nastave.



TREĆA GODINA

| PREDMET                                   | OKTOBARSKI ROK |                         |
|-------------------------------------------|----------------|-------------------------|
|                                           | DATUM          | SAT /<br>NAPOMENA       |
| Analiza i dizajn softvera                 | 11.10.         | 10:00                   |
| Digitalni marketing                       | 11.10.         | 10:00                   |
| Interakcija čovjek-računar                | 11.10.         | 10:00                   |
| Vizuelne komunikacije                     | 11.10.         | 10:00                   |
| Web dizajn                                | 11.10.         | 10:00                   |
| Programski jezici                         | 11.10.         | 10:00                   |
| Upravljanje informacijama                 | 11.10.         | 10:00                   |
| Poslovna inteligencija                    | 11.10.         | 10:00                   |
| <b>DIFERENCIJALNI PREDMETI:</b>           |                |                         |
| Poslovna etika                            | 11.10.         | 10:00                   |
| Baze podataka                             | 11.10.         | 10:00                   |
| Inteligentni sistemi                      | 11.10.         | 10:00                   |
| Napredna računarska arhitektura           | 11.10.         | 10:00                   |
| Uvod u www                                | 11.10.         | 10:00                   |
| Sistemi u realnom vremenu                 | 11.10.         | 10:00                   |
| Dizajn softvera                           | 11.10.         | 10:00                   |
| Sociologija                               | 11.10.         | 10:00                   |
| Osnovi dizajna                            | 11.10.         | 10:00                   |
| Softverski studio 4                       | 11.10.         | 10:00                   |
| Softverski studio 1 *                     | 11.10.         | Prema uputama profesora |
| Razvoj softvera i programiranje sistema * | 1.10.          | Prema uputama profesora |
| Softverski studio 2 *                     | 11.10.         | Prema uputama profesora |
| Softverski studio 3 *                     | 11.10.         | Prema uputama profesora |
| Objektno orijentisan dizajn *             | 11.10.         | Prema uputama profesora |

\* ukoliko se na spisku ne nalazi predmet koji treba da polažete, neophodno je da se obratite koordinatorskom nastave.



ČETVRTA GODINA

| PREDMET                                         | OKTOBARSKI ROK |                            |
|-------------------------------------------------|----------------|----------------------------|
|                                                 | DATUM          | SAT /<br>NAPOMENA          |
| Programiranje internet aplikacija               | 11.10.         | 10:00                      |
| Kompjuterska grafika                            | 11.10.         | 10:00                      |
| Kriptografija                                   | 11.10.         | 10:00                      |
| Digitalna tehnika                               | 11.10.         | 10:00                      |
| Automatika                                      | 11.10.         | 10:00                      |
| Razvoj softvera                                 | 11.10.         | 10:00                      |
| Projektni menadžment                            | 11.10.         | 10:00                      |
| Funkcionalno programiranje                      | 11.10.         | 10:00                      |
| PREDMETI KOJI SU SE SLUŠALI PO STAROM PROGRAMU: |                |                            |
| Vizuelne komunikacije                           | 11.10.         | 10:00                      |
| Naučna izračunavanja                            | 11.10.         | 10:00                      |
| Simboličko računanje                            | 11.10.         | 10:00                      |
| DIFERENCIJALNI PREDMETI:                        |                |                            |
| Napredna računarska arhitektura                 | 11.10.         | 10:00                      |
| Inteligentni sistemi                            | 11.10.         | 10:00                      |
| Uvod u www                                      | 11.10.         | 10:00                      |
| Marketing                                       | 11.10.         | 10:00                      |
| Sociologija                                     | 11.10.         | 10:00                      |
| Sistemi u realnom vremenu                       | 11.10.         | 10:00                      |
| Softverski studio 4                             | 11.10.         | 10:00                      |
| Softverski studio 3 *                           | 11.10.         | Prema uputama<br>profesora |

\* ukoliko se na spisku ne nalazi predmet koji treba da polažete, neophodno je da se obratite koordinatoru nastave.